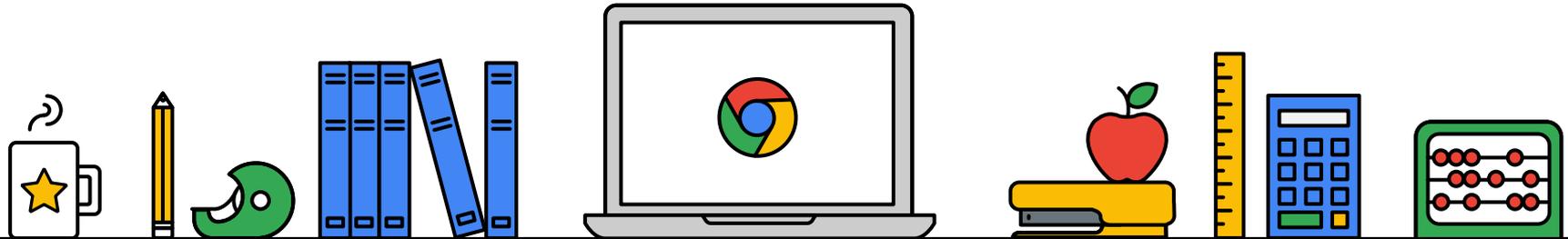


# Willkommen in der LFS Bruck

bei der Fortbildung über neue Technologien im  
Klassenzimmer der Zukunft



# AGENDA Vormittag

<b>09:00 - 09:20</b>	Begrüßung und Vorstellung Ablauf/Methodik/Trainer/CB
<b>09:20 - 10:00</b>	Einführung in Google for Education (Florian Nill)
<b>10:00 - 11:00</b>	Chromebooks & die Kunst damit umzugehen Florian Nill & Daniel Aniser
	Mittagessen & Pause

# BREAK-OUT SESSIONS Nachmittag

	Speisesaal	Klasse	EDV-Raum (?)
12:00 - 12:50	Classroom Kurse anlegen	Classroom Kurse anlegen	Dateiverwaltung & File Stream
12:50 - 14:00	Apps für den Unterricht, SSO	“Best Practice” Unterrichtsbeispiele	Administration User & OUs
14:10 - 15:00	Kommunikation & Feedback	PCs fit machen mit Chrome OS	Leistungsbeurteilung
15:00 - 15:40	Gemeinsamer Abschluss		



Google Classroom

**12:00 in der 1b & 2b**

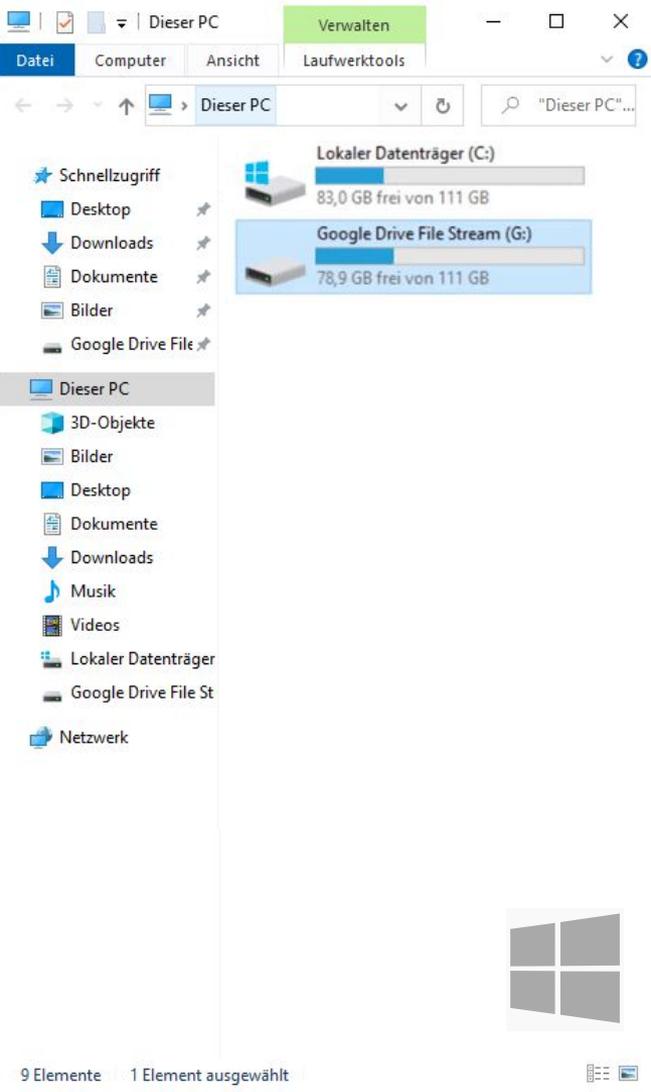
Google for Education



KREATION ▪ KOLLABORATION  
KOMMUNIKATION ▪ KRITISCHES DENKEN

Kurse erstellen und Schüler hinzufügen

Material bereitstellen, Aufgaben  
verteilen und Feedback geben



# Dateiverwaltung & Google File Stream



DEINE DATEN JEDERZEIT, EGAL WO NUTZEN UND TEILEN KÖNNEN.

Kurse erstellen und Schüler hinzufügen

Material bereitstellen, Aufgaben verteilen und Feedback geben

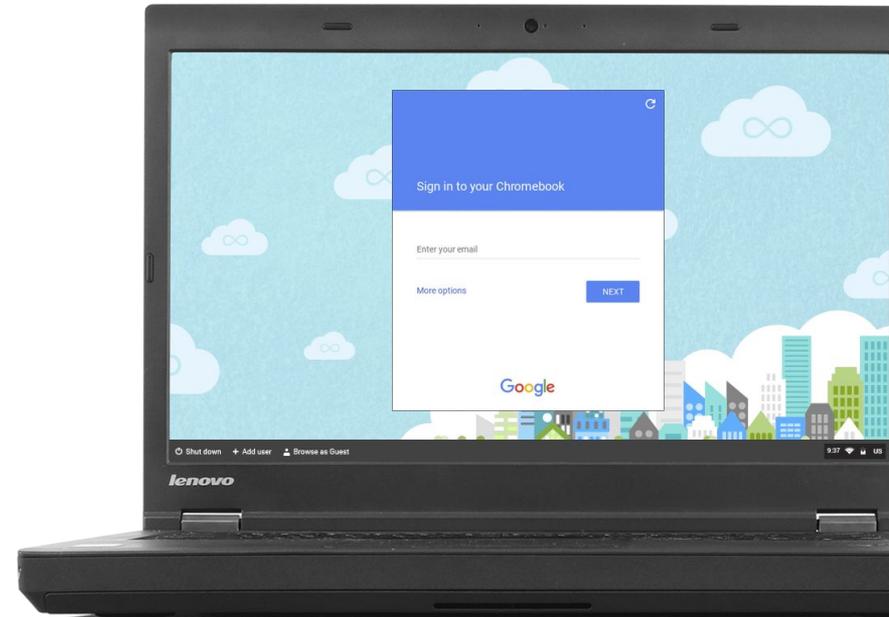
## 12:00 in der 1b & 2b

# Alte PCs wieder fit machen mit **Chrome OS**

Mit Hilfe von CloudReady startet selbst ein bis zu 10 Jahre alter PC oder Mac wieder innerhalb von weniger als 20 Sekunden.

Gleiche built-in security wie Chrome OS

Managebar wie ein Chromebook



# durchdachte Administration

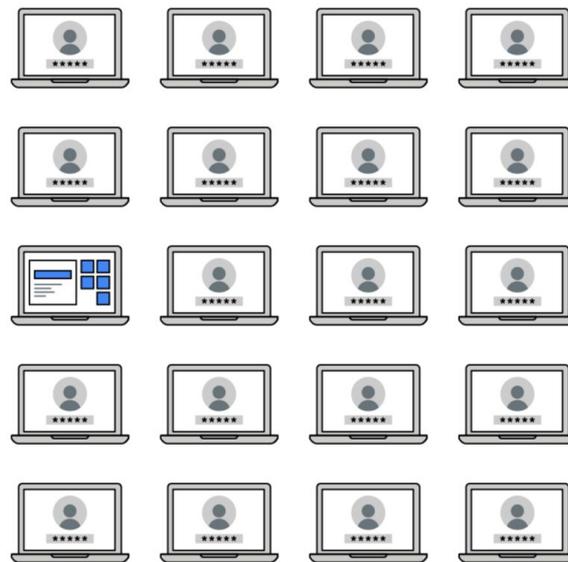
Sicher, robust und hochskalierbar

Benutzer- und Geräteverwaltung

Gruppen und Organisationseinheiten

## 13:00 EDV-Raum

Google for Education



# Best Practice

Unterrichtsbeispiele G-Classroom

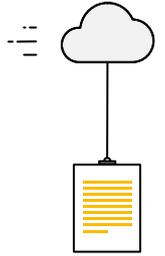


# Suite

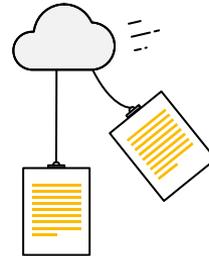
**13:0 EDV-Raum**



# Wege der Leistungsbeurteilung



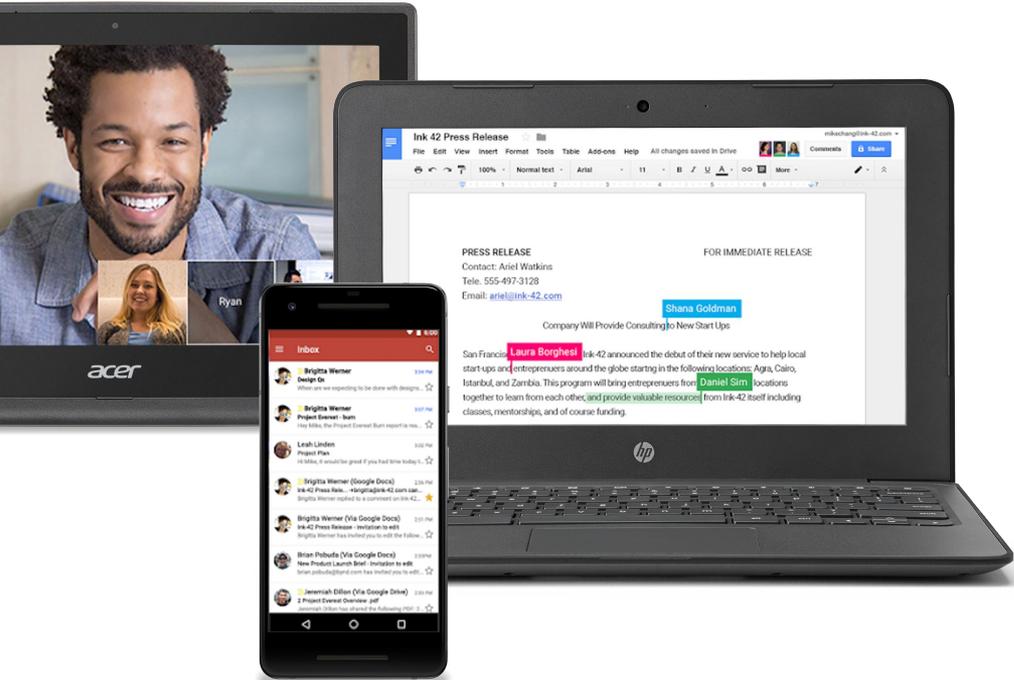
However, getting technology into schools does not in itself lead to impact on student outcomes. **Technology is a tool for educators,** and is not in itself educational.



# Apps für den Unterricht

Nützliche Helfer mit Spaßfaktor

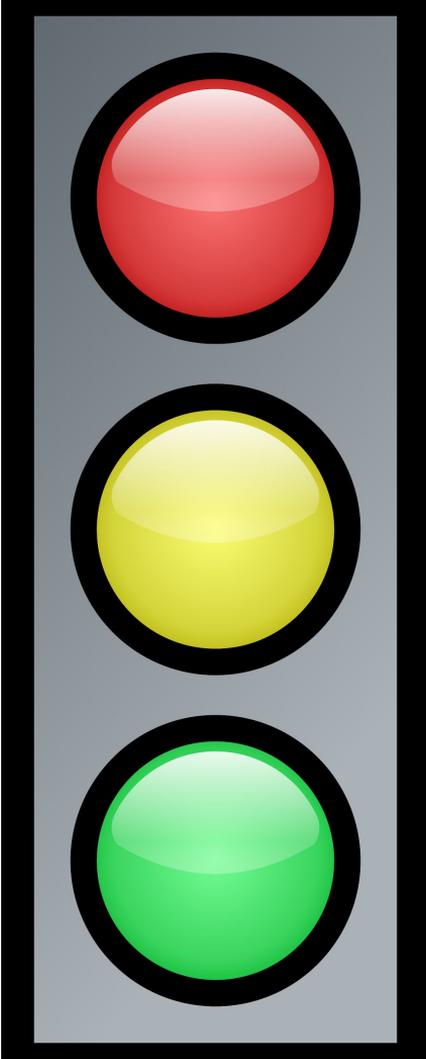




# Kommunikation

Mit der G Suite und Classroom können Lehrer und Schüler eigenständig oder gemeinsam arbeiten, wann immer sie wollen, egal auf welchem Gerät.

## 14:10 Speisesaal



# Leistungsbeurteilung mit Classroom

Mit der G Suite und Classroom können Lehrer und Schüler eigenständig oder gemeinsam arbeiten, wann immer sie wollen, egal auf welchem Gerät.

**14:10 EDV-Raum**

